

アルゴリズム及び演習 第9回演習解答

小野 孝男*

2007年6月18日

- 最初の3個を順に2分探索木に入ると図1(a)~(c)のようになる。最終的には図2の2分探索木が得られる。

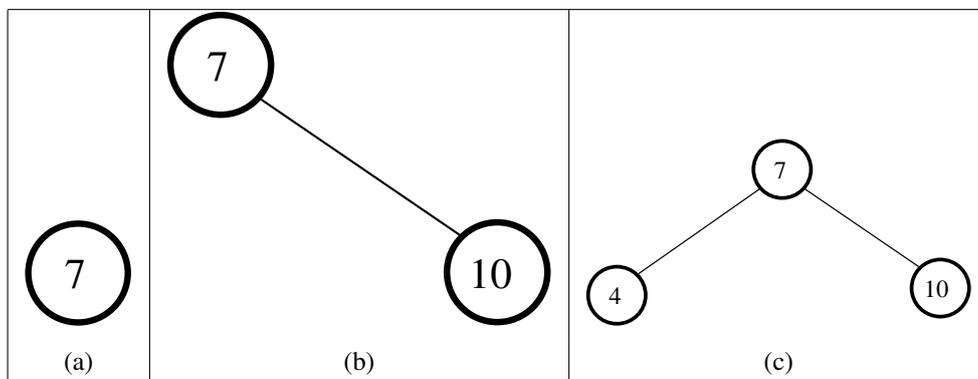


図1 2分探索木に最初の3個のデータを順に入れた例

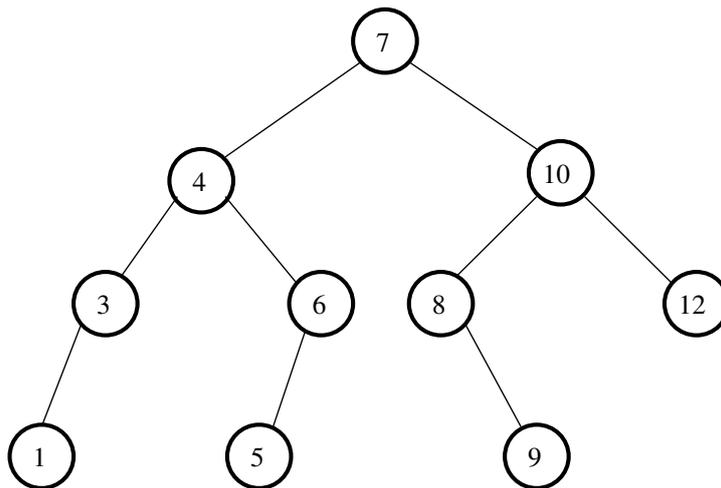


図2 最終的にできる2分探索木

- 単純には、次の2つのステップを実行すればよい:

* ono@is.nagoya-u.ac.jp

(a) T を探索し, x のあるべき場所を見付ける. ここで, 「 x より大きい要素」から「 x より小さい要素」に移る (あるいはその逆) ときにはそのリンクを削除して元の頂点を適切なスタックに積む.

(b) 木の葉に辿りついたら, スタックからポップしつつ木を修復する.

このアルゴリズムは木を根から (適切な) 葉まで辿り, その後逆に根まで戻るといった動作をするため実行時間が $O(h)$ となることはほぼ明らかだろう.

再帰的アルゴリズムを使えばスタックを管理しなくてよいので便利である. そこで, この問題を再帰的に解くアルゴリズム $\text{SPLITTREE}(r, x)$ を示す. ここで r は対象とする木 T の根である. SPLITTREE_L 及び SPLITTREE_R は補助手続きであり, これらが互いに再帰呼び出しを行うことで木の分解と修復を行う.

```
1: procedure SPLITTREE( $r, x$ )
2:   if  $r = \text{NIL}$  then return ( $\text{NIL}, \text{NIL}$ )
3:   else if  $r.\text{data} > x$  then return SPLITTREE $_R(r, x)$ 
4:   elsereturn SPLITTREE $_L(r, x)$ 
5:   end if
6: end procedure
7: procedure SPLITTREE $_R(r, x)$ 
8:    $p \leftarrow r$ 
9:   while  $p \neq \text{NIL} \& p.\text{data} > x$  do
10:     $p \leftarrow p.\text{left}$ 
11:   end while
12:   if  $p = \text{NIL}$  then return ( $\text{NIL}, r$ )
13:   end if
14:    $q \leftarrow p.\text{parent}$ 
15:    $(r_L, r_R) \leftarrow \text{SPLITTREE}_L(p, x)$ 
16:    $q.\text{left} \leftarrow r_R$ 
17:   return ( $r_L, q$ )
18: end procedure
19: procedure SPLITTREE $_L(r, x)$ 
20:    $p \leftarrow r$ 
21:   while  $p \neq \text{NIL} \& p.\text{data} < x$  do
22:     $p \leftarrow p.\text{right}$ 
23:   end while
24:   if  $p = \text{NIL}$  then return ( $r, \text{NIL}$ )
25:   end if
26:    $q \leftarrow p.\text{parent}$ 
27:    $(r_L, r_R) \leftarrow \text{SPLITTREE}_R(p, x)$ 
28:    $q.\text{right} \leftarrow r_L$ 
29:   return ( $q, r_R$ )
30: end procedure
```

3. 以下の通りである:

(a) n 個の頂点からなる 2 分探索木の根を r とすると, r の左右の部分木はいずれも 2 分探索木であり, その頂点数の合計は $n - 1$ 個である. つまり, 左部分木の頂点数を k とすると右部分木の頂点数は $n - 1 - k$ 個である. このような頂点の割当に対し, 左部分木には b_k 通り, 右部分木には b_{n-1-k} 通り考えられるので, 合計で $b_k b_{n-1-k}$ 通りとなる ($k = 0$ 及び $k = n - 1$ のときにも, $b_0 = 1$ と定義したの

でこれは正しい). ここで左部分木の頂点数 k は 0 以上 $n-1$ 以下なので

$$b_n = \sum_{k=0}^{n-1} b_k b_{n-1-k}$$

である.

(b) 漸化式

$$b_n = \sum_{k=0}^{n-1} b_k b_{n-1-k}$$

の両辺に x^n を掛けて $n = 0 \sim \infty$ の和をとる. 左辺は

$$\sum_{n=0}^{\infty} b_n x^n = B(x)$$

である. 右辺は

$$\begin{aligned} \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{k=0}^{n-1} b_k b_{n-1-k} \right) x^n &= 1 + \sum_{n=1}^{\infty} x \left(\sum_{k=0}^{n-1} b_k b_{n-1-k} \right) x^{n-1} \\ &= 1 + x \sum_{n=1}^{\infty} \sum_{k=0}^{n-1} (b_k x^k) (b_{n-1-k} x^{n-1-k}) \end{aligned}$$

となるが, 右辺は和の順序を交換すると

$$1 + x \left(\sum_{n=0}^{\infty} b_n x^n \right)^2 = 1 + x B(x)^2$$

となる. つまり

$$B(x) = 1 + x B(x)^2$$

である.

(c) $\sqrt{1+x}$ の McLaurin 展開を用いて $\sqrt{1-4x}$ を展開する.

$$\begin{aligned} &\sqrt{1-4x} \\ &= 1 + \frac{1}{2}(-4x) - \frac{\binom{1}{2}^2 (-4x)^2}{2!} + \frac{\binom{1}{2}^2 \binom{3}{2} (-4x)^3}{3!} - \dots + (-1)^{k-1} \frac{\binom{1}{2}^2 \binom{3}{2} \dots \binom{2k-3}{2} (-4x)^k}{k!} + \dots \\ &= 1 - 2x - \frac{(2x)^2}{2!} - \frac{3(2x)^3}{3!} - \dots - \frac{1 \cdot 1 \cdot 3 \dots (2k-3)(2x)^k}{k!} - \dots \\ &= 1 - 2x - \frac{(2x)^2}{2!} - \frac{2 \cdot 3 \cdot 4x^3}{2 \cdot 3!} - \dots - \frac{2 \cdot (2k-2)! x^k}{k!(k-1)!} - \dots \end{aligned}$$

従って $B(x) = (1 - \sqrt{1-4x})/(2x)$ における x^{n-1} の係数 b_{n-1} は

$$b_{n-1} = \frac{2 \cdot (2n-2)!}{2 \cdot n!(n-1)!} = \frac{(2n-2)!}{n \cdot [(n-1)!]^2} = \frac{1}{n} \binom{2n-2}{n-1}$$

となるので $b_n = \binom{2n}{n}/(n+1)$ である.